

高円宮杯U-15サッカーリーグ2014大阪(アドバンスリーグ)大会要項

大会名	高円宮杯U-15サッカーリーグ2014大阪(アドバンスリーグ) 以下、アドバンスリーグ大阪2014とする
主催	(一社)大阪府サッカー協会
主管	(一社)大阪府サッカー協会 第3種委員会
協賛	株式会社モルテン
開催時期	2014年3月8日～2014年10月4日
会場	大阪府内各会場
競技規則	最新の(公財)日本サッカー協会制定の「競技規則」による
参加資格	<ul style="list-style-type: none">・1999年(H11)4月2日以降の出生者・参加チームのメンバーは11名以上の選手で構成され、その内中学校年齢層の選手数は8名以上・(公財)日本サッカー協会に第3種加盟登録したチームの選手で、2重活動選手は認められない・リーグ期間中に上記条件を満たさなくなった場合は、リーグ棄権とし、当該チームの全試合記録を抹消する
最少スタッフ数	2名(1部2部)、1名(3部4部)
参加費	15,000円 (※4部一回戦制は7,500円) 参加費振込期日：1部～4部2回戦制 2014年2月28日(金) 4部(1回戦制) 2014年4月18日(金)
参加費振込先	<ul style="list-style-type: none">・三菱東京UFJ銀行：泉佐野支店(710)・普通・口座番号：0091780・口座名義：イッパンシャダンハウジン オオサカフサッカーキョウカイ
4種登録選手 出場について	<ul style="list-style-type: none">・認める。(クラブ申請完了必須)・試合への同時出場選手数は最大5名とする
女子選手の出 場について	認める
大会エントリー (1部～4部2回戦制)	エントリー期日：2014年2月16日(日) 3種委員会ホームページ内、エントリーフォームから行う
大会エントリー (4部1回戦制)	エントリー期日：2014年4月18日(金) 3種委員会ホームページ内、エントリーフォームから行う
運営会議 (1部～ 4部2回戦制)	2月23日(日) まどかホール (岸和田文化会館)
運営会議 (4部1回戦制)	4月27日(日) 未定
競技方法	<ul style="list-style-type: none">・1部(1ブロック),2部(3ブロック),3部(4ブロック),4部(1～nブロック)による4リーグ制とし、2回戦制のリーグ戦を行う。※4部については希望チームは1回戦制のリーグ戦を行う・リーグ戦の勝点は、勝ち=3点 引き分け=1点 負け=0点・勝点・当該対戦結果(勝ち点が並んだ複数チーム同士の対戦の中で勝点・得失点・総得点)・得失点・総得点・抽選の順とする・試合時間は70分(35-10-35)とする・4部1回戦制は60分(30-5-30)・主審は上記試合時間の他、ロスタイムも適宜採用しなければならない・やむを得ない場合を除き、原則1日1試合とする・棄権試合が4試合を超えた場合、当該チームはそれ以後のリーグ戦参加資格を失い、それまでの試合結果も削除される。次シーズンはディビジョンが1つ降格する
ディビジョン 編成	<ul style="list-style-type: none">・1部：10チーム、2部：8チーム、3部：10チーム・4部：7～11チームで編成し、ブロック及びディビジョンは大会エントリーチーム数の増減及び、サンライズリーグとの昇降格チーム数により年度毎に随時調整する・チーム数の調整は4部にて行う・次年度、エントリー時に欠員が出た場合は、規定により繰り上がり昇格を行う。適用順位は「ブロック決定方法」により決定された上位チームからとする

<p>ブロック 決定方法</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・アドバンスリーグ大阪2014プレシーズンの通し順位により決定する(全ディビジョン)。 ・昇降格があったチームは通し順位をつけ、コの字型に組み込む(2部・3部・4部) ・アドバンスリーグ大阪2014の編成はエントリーチーム数によって異なるが、以下の通りとする。 <ul style="list-style-type: none"> 1部：10チーム×1ブロック 2部：8チーム×3ブロック 3部：10チーム×4ブロック 4部は最低7チーム・最高11チームで編成し、エントリーチーム数によってブロック数(1～n)を決定する。 よって4部ではチーム数がブロック間で異なる場合がある (1)上位ディビジョンからの降格チームが上位 (2)前年度のブロック順位、(3)勝点、(4)得失点(2部・3部) ・残留チームが入替戦より昇格したチームよりも上位(1部・2部・3部) ・ブロック間の同一順位の優劣は勝点および得失点により決定(2部・3部・4部) ・チーム数の異なるブロック間での順位付けは、最下位チームの成績を削除し、試合数を同数にして勝点、得失点により決定する。(これによる順位の変動は考慮しない) ・複数ブロックの場合は、順位決定後、コの字型に組み込む(2部・3部・4部) ・新規参加チーム、合同チーム及び複数チームでのエントリーの場合は、4部からのスタートとする(大会エントリー申し込み順に組み込む) ・アドバンスリーグ大阪2014にノーエントリーのチームは4部スタートとする ・2ndチームは別途通し順位をつけ、各ブロック均等に分かれるようにする。 ・ノーエントリーチームがあった場合は通し順位を繰り上げていく。
<p>昇降格規定</p>	<ul style="list-style-type: none"> ●エントリーチーム数によって異なるが、原則以下の通りとする。 ・1部：上位チームはサンライズリーグ昇格決定戦に進出(出場チーム数はサンライズリーグの規定に準ずる)。下位3チームが自動降格。 ・2部：ディヴィジョン内の通し順位1位～3位は自動昇格、19位～24位は自動降格 ・3部：ディヴィジョン内の通し順位1位～4位は自動昇格、31位～40位は自動降格 <ul style="list-style-type: none"> ※4部のチーム数が40チーム以下の場合、降格数を調整する ・4部：ブロック数により昇格に関わるチーム数が変わる <ul style="list-style-type: none"> ※昇格数の配分は2回戦制リーグを優先する。昇格決定戦を実施する場合もある。 ・残留希望について(昇格辞退)について 昇格を希望しないチームは昇格権を辞退することができる。エントリー時に3種委員会まで申し入れをすること。 ・下記の①～④の場合2015アドバンスリーグプレシーズンエントリー時に通し順位を元にディヴィジョンを編成する <ul style="list-style-type: none"> ①昇格するチームが昇格希望しない場合 ②2ndチームが昇格できない場合(1stチームが上位ディヴィジョンにいる場合) ③1stチームが、2ndチームと同一ディヴィジョンに降格してきた場合 ④その他
<p>選手エントリー</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・試合開始30分前までに本部へ【エントリー表・メンバー表】2部と【申し送り事項】を提出する。 ・試合毎の登録は20名までとし、先発に○、サブに△をつける。 ・選手エントリーについては毎節ごとにメンバー表に選手を記入するので、毎節、選手証を持参し提出する。但し、手元に届いていない場合のみ【Web登録サイト「最新の選手登録・申請状況」画面コピー】での代替えを認める。※選手証の提出は原寸のカラーコピーでも可(メンバー表の順番に並べておく)。
<p>選手交代</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・1部、2部は自由な交代を採用しない(9人登録、7人交代) ・3部、4部は自由な交代を採用する(9人登録、リエントリーを含め交代回数は9回までとする) ・選手交代用紙は使用しない
<p>帯同審判</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・主審は18歳以上(高校生年代不可)の有資格者 ・副審は15歳以上(高校生年代可)の有資格者 ・但し、3部は中学生以上の有資格者。4部は選手も可(資格の有無は問わない) ・審判員の不慮の事故により、試合続行が不可能な場合は、会場責任者と試合責任者と協議の上対応し、必ず試合は成立させる

試合の成立	<ul style="list-style-type: none"> ・試合開始時に11名未満の場合は棄権とする ・試合経過途中で選手数が7名未満になった場合、棄権とする。 ・中学生年代の選手が6名、同時出場していること。6名を下回った場合、棄権とする。(※エントリー選手数と) ・棄権が生じた際の試合スコアは0-5とするが、得失点で順位が決まる場合でかつ、棄権チームとの対戦がともに勝ち、ともに負けの場合、棄権チームとのスコアは全て削除する。 ・また棄権チームとの試合で出された、警告、退場はそのまま有効とする。
警告・退場等	<ul style="list-style-type: none"> ・リーグ期間中に、警告を3度(1回戦制は2度)命じられた選手は、次の1試合は出場停止 ・累積警告が2度目となった選手は2試合の出場停止とする ・試合中に退場を命じられた選手は、最低次の1試合は出場停止となる ・その後の処置については全てアドバンスリーグ大阪2014フェアプレー・規律委員会にて決定する。 ・但し、2試合以上の出場停止になるような重要事項の場合は、別途アドバンスリーグ大阪2014フェアプレー・規律委員会にて出場停止試合数を決定する
試合報告 審判報告	<ul style="list-style-type: none"> ・試合責任者は試合終了後、試合責任者報告書を記入し、会場責任者に提出する ・退場等重要事項が発生した場合は、担当主審が審判報告書を会場責任者へ報告する
試合責任の 役割	<ul style="list-style-type: none"> ・試合責任者は、第4審判の役割も担っている(16歳以上) ・【試合記録報告書】の準備・記入・作成 ・【メンバー表】と【選手証】との照合を行う(試合出場選手の登録の確認) ・選手証の携帯および提出を基本とするが、手元に届いていない場合のみ【Web登録サイト最新の選手登録・申請状況】画面コピー】での代替えを認める ・メンバー表、審判証、選手交代時の確認 ・問題が発生した場合の報告義務 ・試合中であれば、主審への確に助言する ・試合後、主審から詳細を聞き【試合記録報告書】に内容を記入し、報告する。主審が居ない場合は試合責任者が【試合記録報告書】に内容を記入し、報告する ・重要事項が発生した場合、【試合記録報告書】に詳細を記入し会場責任者へ渡す ・【申し送り事項】に記入し、各チームスタッフへ返却する ・試合終了後、速やかに試合結果報告サイトより試合結果を報告する(当日の19:00までに)
会場責任 の役割	<ul style="list-style-type: none"> ・主審・副審が居ない場合の対応 ・会場設営・ピッチライン・本部・チームベンチ・ゴール・コーナーフラッグ・副審フラッグ・エアポンプの用意 ・重要事項(退場など)が発生した場合、試合結果とともに速やかにメールにて報告する(当日の19:00までに)
試合結果 報告宛先	<ul style="list-style-type: none"> ・結果報告サイト：http://www.ofa-3shu.jp/gm/gm.cgi ・試合終了後、早急に報告(当日の19:00までに報告) ・この報告は試合責任者が行う
会場責任者 報告について	<ul style="list-style-type: none"> ・会場責任者報告書については、重要事項(退場など)が発生した時のみ、メールにて報告をする(当日の19:00までに) ・メールアドレス：2014-advance@ofa-3shu.jp
ボ ー ル	<ul style="list-style-type: none"> ・5号、検定球(公認球)を使用する ・両チームより持ち寄り主審が決定する ・協賛企業よりボールの提供があった場合はそれを必ず持ち寄る事
ユニフォーム	<ul style="list-style-type: none"> ・ユニフォームは正・副(GKを含む)の2色を必ず用意しなければならない ・GKユニフォームは、FPとは明確に違う色を用いるものとする。またその際には、FPの2色と重ならないようにしなければならない ・ユニフォームはカラー・デザイン・マーク等も必ず一致させる ・尚、使用するユニフォームの最終決定は試合開始30分前を目安に主審が行う ・アンダーシャツを着用する場合、その袖の主たる色はジャージまたはシャツの袖の主たる色と同じにする ・アンダーショーツを着用する場合、その主たる色はショーツの主たる色と同じにする ・競技者の安全のために、一切の装身具の着用を禁止し、装身具を覆うテープの使用も不可とする

合同チームに関して	<ul style="list-style-type: none"> ・選手数が不足している同種別の複数チームによる「合同チーム」の大会参加については、次の条件を満たしており、(一社)大阪府サッカー協会第3種委員会 リーグ実行委員会の承認を得た場合においてのみ認める事とする ・合同するチームは3チームまでとする ・合同するチーム及び選手は「参加資格」を満たしている事 ・大会参加申込の手続きは、それぞれのチームの代表者が協議の上、代表チームが行う ・合同チームとしての参加を(一社)大阪府サッカー協会第3種委員会が別途了承する事 ・合同チームの大会エントリーについては、1番下のディビジョンからのスタートとする
日没や落雷時の再試合について	<ul style="list-style-type: none"> ※本来の規定とは異なるが、以下のように定める ・日没・落雷等により試合続行が困難な場合は試合を不成立とし、再試合とする。その判断は主審が競技運営者と協議の上、判断する ・日没・落雷に関わらず、中断後は残り試合時間を“再試合”として実施する。再試合時には中断時のメンバー表を送り事項用紙を準備する ・再試合時には中断した場所がインプレーであれば中断場所からのドロップボールにて再開する。アウトオブプレー時に中断した場合はその中断場所からの再開とする ・再試合の審判は中断前と同一審判が望ましい ・再試合の出場選手については同一選手が望ましい。中断期間中に別の試合で出場停止処分を受けた場合も、再試合には同一選手が出場する事とする
表彰	<ul style="list-style-type: none"> ・各ブロックの優勝チームには、優勝記念品を授与する。 ・アドバンスリーグ大阪2014閉幕後、参加全チームを対象とした表彰式を行う(日程・会場未定)
日程調整について	<ul style="list-style-type: none"> 【1部・2部】 ・各ブロックでリーグ戦DAYを設定し日程を組む <ul style="list-style-type: none"> 前期：6月末までに1部は12日程、2部は10日程を設定する 後期：9月末までに1部は12日程、2部は10日程を設定する ※原則、公式戦（CY大阪予選、CY関西予選、全中予選等）のみ配慮する ※上記を満たしていないチームには3種委員会より改善を依頼する ※リーグの進行に遅延が見られるブロックは3種委員会がブロック会議を招集し、日程を調整する
高円宮U15に関して	<ul style="list-style-type: none"> ・1部、上位には高円宮杯全日本ユース(U-15)関西予選出場権を与える ・アドバンスリーグ大阪2014上位チームには高円宮杯全日本ユース(U-15)大阪予選プレーオフ出場権が与えられる ・4部1回戦制にも出場権が与えられる ※詳細は高円宮杯全日本ユース(U-15)大阪府予選プレーオフレギュレーション参照のこと
その他	<ul style="list-style-type: none"> ・負傷者については各チームにて対応する事とし、主催者及び主管者は一切の責任を負わない ・大会参加チームは必ずスポーツ傷害保険に加入している事 ・チームベンチにはメンバー表に記入された指導者・登録選手のみとし、保護者等のベンチ入りは一切認めない ・チーム事情で大会に支障(当日棄権など)が生じた場合は、規律・フェアプレー委員会にて後の処理を決定する ・やむを得ず棄権するチームは速やかに当該ブロック長及び大阪府3種委員会まで連絡する ・保護者等の応援位置や駐車箇所については会場責任者の指示に必ず従う事 ・尚、本レギュレーションは今年度みの採用とし、適宜改訂・改善を検討していくものとする ・各ブロックはブロック長を中心に運営し、ブロック長には自宅事務費を支給する(但し1ヶ月10,000円を上限とする) ・リーグ戦の運営費として、会場担当チームに1試合1000円を支給する(協会から提供を受けたグラウンドを除く) ・「リーグは全ての日程の基軸となる」事を念頭に、各チームは『グラウンド調査票』の提出期限を厳守するなど積極的に協力し、ブロック長が試合日程を組みやすくする ・各ブロックはブロック運営費により運営される。またその他にかかる費用はブロック内に協議する事とする ・本レギュレーションには付帯資料として『2ndチームエントリーについて』がある ・ベンチ入りスタッフについては複数のチームを兼ねることはできない

2ndチームエントリーについて

主旨	<ul style="list-style-type: none"> ・出場機会に恵まれない選手の“公式戦出場の機会”の確保を目的とし、アドバンスリーグ大阪での複数チームエントリーについて定めるものとする。 ・チーム名表記については、チーム名は●●-2ndとする。 (例：リーグFCの2ndチームの場合⇒リーグFC-2nd / FCリーグの場合⇒FCリーグ-2nd)
参加費について	<ul style="list-style-type: none"> ・複数エントリーは2チーム目以降、エントリーチーム毎に別途参加費を納めなければならない。 ・参加費については2回戦制 ¥15,000-、1回戦制 ¥7,500-とする。
チーム・選手エントリー	<ul style="list-style-type: none"> ・チームは1999年(H11)4月2日誕生～2001年(H13)4月1日誕生までの選手で構成されていること ・2ndチームをエントリーするチームは1stチーム、2ndチームそれぞれ、15名以上のメンバーが登録されていること ・2014年2月15日以降の2013年度のWeb登録画面コピー(一部提出) ・エントリー用紙は複数チーム用を用いる ・その他はアドバンスリーグ大阪要項に準ずる ・1stチームと2ndチームのメンバーを再編成できる 5月25日(日)、7月27日(日)の2回受付を行う(場所及び時間は後日連絡) ・1stチームが4部に在籍している場合でも2ndチームのエントリーは可能
追加登録	<ul style="list-style-type: none"> ・チームを移籍してきた選手の追加登録を認める ・4月以降、中学1年生、4種登録選手の1stチームへの追加登録を認める ・追加登録が発生した場合は、チーム名(1st/2nd)・追加する選手名・学年等を記入したメールを2014-advance@ofa-3shu.jpまで送信。3種委員会にて確認後、承認メールが返信されるので、返信メールをプリントアウトしたものもしくは画面(携帯画面可)を、会場責任者に提示し、会場責任者の承認(サイン)を受ける ・追加登録については試合当日には受け付けしない事とする。また、確認・承認に時間を要する場合もあるので、追加登録については時間・日程的に余裕を持って行う事が望ましい
スタッフについて	<ul style="list-style-type: none"> ・スタッフ、審判員は1st、2ndどちらのチームでも活動できる ・1st、2ndそれぞれの日程組に支障のないように、スタッフ、審判員を準備する義務を負う ※2ndチームが3部4部所属の場合は1stチーム2ndチーム合わせて最低3名(両チーム4部の場合は2名以上)、2部以上に所属の場合は最低4名以上
昇降格について	<ul style="list-style-type: none"> ・2ndチームは優勝でき、表彰もされる。1stチーム直下のディビジョンまで昇格できる。 ・1stチームと2ndチームは同一ディビジョンに在籍できない、その際2ndチームは降格する。 ・1stチームが4部に所属している2ndチームは昇格できない。
その他	<ul style="list-style-type: none"> ・スタッフ、審判員のごことで各ブロックの日程組に支障をきたした場合、2015プレシーズンより従来のレギュレーションに戻すこととする ・4部に2チームエントリーしている場合で同ブロックになった場合のみ、2ndチームの順番を後ろと一つ入れ替える

アドバンスリーグ大阪2015 プレシーズン サンライズ昇格±0の場合

	1部	2部	3部	4部	
		A B	A B C D	A B C D ~ J	
1位		自動昇格 自動昇格	自動昇格 自動昇格 自動昇格 自動昇格	最大4チーム昇格	
2位					
3位					
4位					
5位					
6位					
7位					
8位					
9位	自動降格	自動降格 自動降格	最大6チーム降格		
10位	自動降格	自動降格 自動降格			
11位		自動降格 自動降格			

アドバンスリーグ大阪2015 プレシーズン サンライズ昇格-1の場合

	1部	2部	3部	4部	
		A B	A B C D	A B C D ~ J	
1位		自動昇格 自動昇格	自動昇格 自動昇格 自動昇格 自動昇格	最大4チーム昇格	
2位					
3位					
4位					
5位					
6位					
7位					
8位		降格戦			
9位	自動降格	自動降格 自動降格	最大7チーム降格		
10位	自動降格	自動降格 自動降格			
11位	自動降格	自動降格 自動降格			

アドバンスリーグ大阪2015 プレシーズン サンライズ昇格-2の場合

1部		2部		3部				4部					
A	B	A	B	A	B	C	D	A	B	C	D	~	J
1位		自動昇格	自動昇格	自動昇格	自動昇格	自動昇格	自動昇格	最大4チーム昇格					
2位													
3位													
4位													
5位	自動降格	自動降格											
6位	自動降格	自動降格											
7位													
8位	自動降格	自動降格											
9位	自動降格	自動降格											
10位	自動降格	自動降格											
11位	自動降格	自動降格											
				最大8チーム降格									

アドバンスリーグ大阪2015 プレシーズン サンライズ昇格-3の場合

1部		2部		3部				4部					
A	B	A	B	A	B	C	D	A	B	C	D	~	J
1位		入替戦	入替戦	自動2チーム入替戦2チーム				最大4チーム昇格					
2位													
3位													
4位													
5位	入替戦	入替戦											
6位	自動降格	自動降格											
7位	自動降格	自動降格											
8位	自動降格	自動降格	入替戦	入替戦									
9位	自動降格	自動降格											
10位	自動降格	自動降格											
11位	自動降格	自動降格											
				最大10チーム降格									

※ 1部が13チームになった場合のみ2部～4部の1チームをエントリー時に通し順位にて上位ディヴィジョンに昇格させる

